



15 апреля 2024 года состоялась профориентационная игра «Создаем будущее» для обучающихся центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста».

Целью игры является содействие ранней профессиональной ориентации при осуществлении обучающимися образовательных организаций Свердловской области выбора будущей профессии и построения траектории собственного развития.

В игре приняли участие ученики 8 и 10 классов. Подготовили команду педагоги Кржижановская А.С., Короткая Н.А.

#Точкараста



